

〇〇ワールドを作ろう

自分たちでテーマを決めて、キャラクターを作り V i s c u i t で動かします。

この活動の中で、V i s c u i t の構造や操作の基本を学びます。

現在のサービスは、2013年3月末で廃止になります。

それ以降は新しいサービスでの使用になります。

1. パスコードを取得する。

<https://www.viscuit.com/doviscuit/>

↑をクリックして V i s c u i t のアクセスする。

学校でビスケット3

5つの標準的な授業と、5つの「もっとやさしいビスケット」と、自由に制作できる環境を一つにまとめました。

このリンクをひらくとすぐにコードが発行されるので、そのURLを参加者に配布するか、そのコードをアプリの「さんかする」から入力して参加してください。

詳しい使い方は **こちらの資料** をご覧ください。また、指導者の方向けの資料も **こちら** よりご覧いただけます。

このリンク をクリックして コードを発行してもらおう。

①このページの URL を受講者全員に送る。

コードの入力を省略できます。

お気に入りに追加すればいつでも作品をみることができます。

②アプリなどを起動して、「さんかする」を押したあと、このコードを入力する。

<https://www.viscuit.com/>

バスケットであそぶ

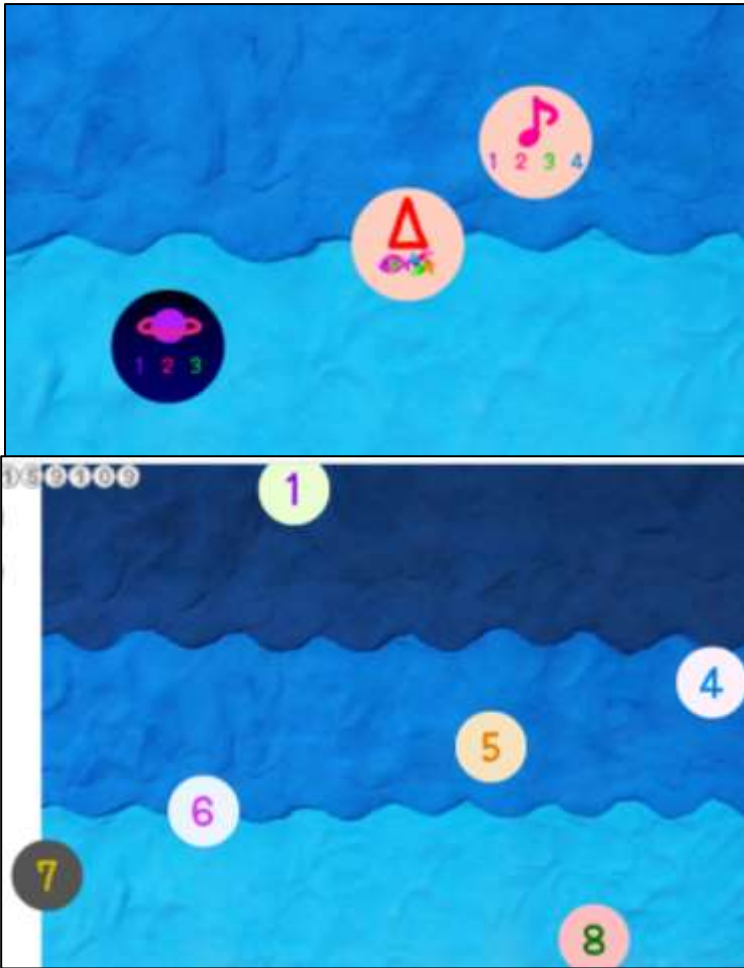


新バスケットの使い方

前のバスケットはこちら

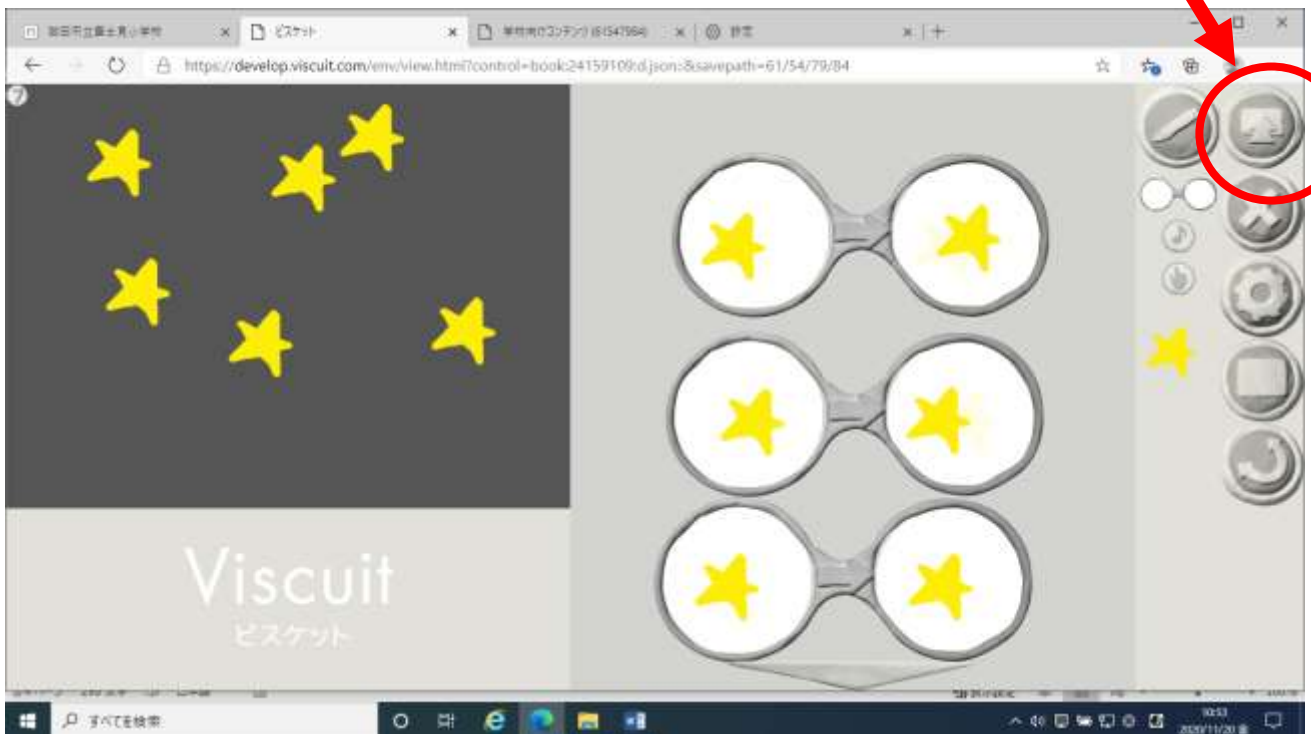
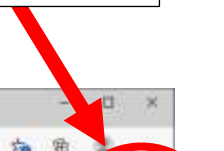
こっちはです。





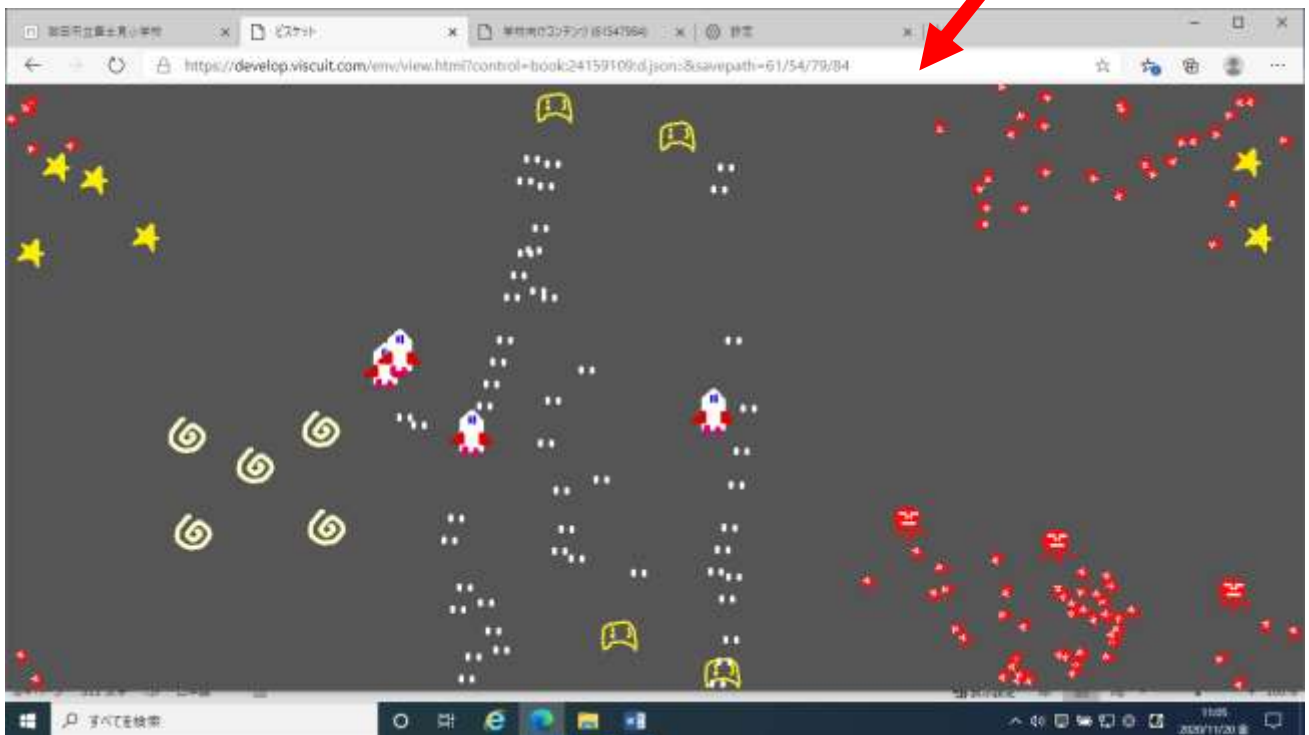
同じものを選んで作成する。

ここをクリックして作品を送る。





ここをクリックすると子供たちの作品が見えます。



この画面を大型のスクリーンに写せば共同作品の出来上がりです。
色々な工夫が共有されるので交流も生まれます。
必要によって教師も作品を送れば、V i s c u i t の機能を学べます。

テーマは、学年や学級に合わせて設定すれば、盛り上がりますよ。

