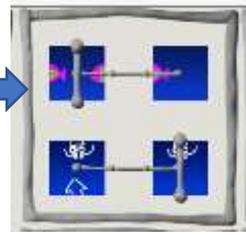


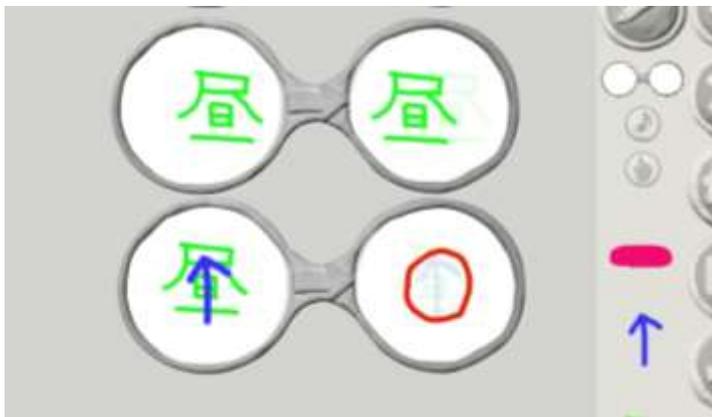
① はっしゃ台をかいて、うごかす。
※まよこに、うごくようにしよう。



せっていで
よこは、はしまで行ったら、
はんたいがわにでるように
する。たては、上にいったら
そのままになるようにする。

② はっしゃ台をおすと、ミサイルが出るように
にする。

③ ミサイルを上すすむようにする。
※はやさをくふうしよう。ミサイルをはなせ
ばはなすほど、はやくなるよ。



④ ターゲットをつくり、うごかさう。
※ はっしゃ台とはんたいにうごくようにする
とおもしろいよ。はやさもくふうしよう。

⑤ ターゲットとミサイルがぶつかると、○が
出るようにしよう。
※ ターゲットをふやしていこう。×が出るも
のをつくるとおもしろいよ。



- ・同じターゲットをふやすこともできるよ。
- ・少しずつ上にすすむようにしておくと、時間せ
いげんができるよ。
- ・くふうして楽しいゲームをつくろう。

ほぞんは、このボタンをおすと、できるよ。でも、
うしろの色をおぼえておくことと、つくった日づけ
をおぼえておこう。ほぞんされた番号をおぼえてお
こう。パソコンの中には、さんねんながら、ほぞん
されないよ。
「ビスケット」は家でもできるよ。

ビスケット(Viscuit)でシューティングゲームを作ってみよう！！

インターネット 「ビスケット プログラミング」で検索 <https://www.viscuit.com/>
やってみる → ひとりで作る → 背景の色を選ぶ → ペンマーク
ビスケットの使い方は、上記のホームページにも書いてあります。