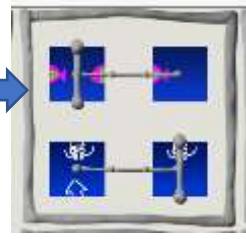


① はっしゃ台をかいて、うごかす。  
※まよこに、うごくようにしよう。



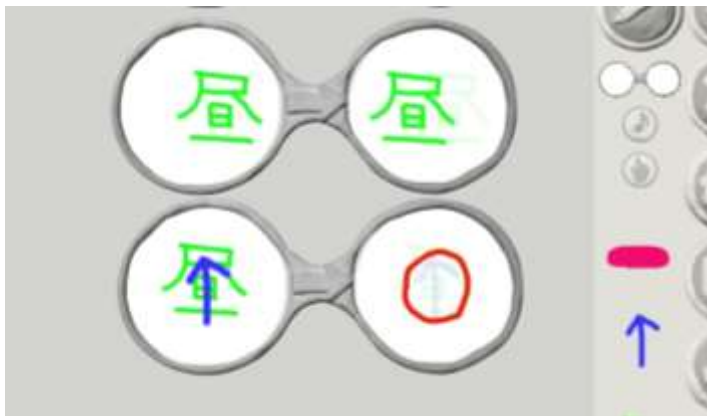
せっていで  
よこは、はしまで行ったら、  
はんたいがわにでるように  
する。たては、上にいったら  
そのままになるようにする。

② はっしゃ台をおすと、ミサイルが出るように  
にする。

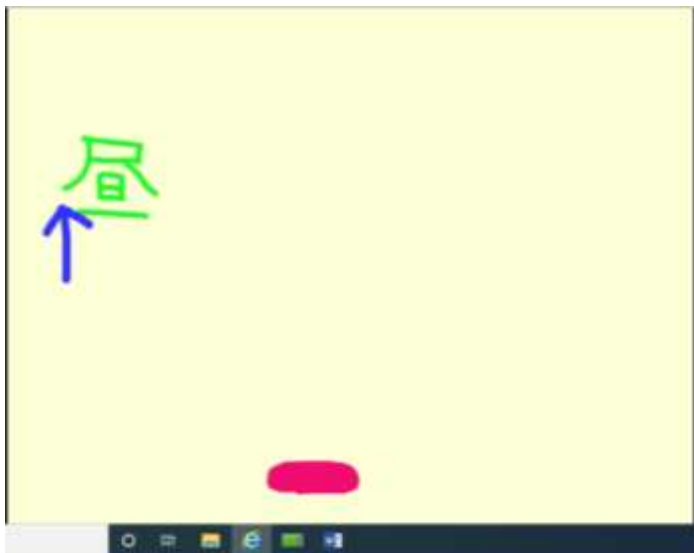
③ ミサイルを上すすむようにする。  
※はやさをくふうしよう。ミサイルをはなせ  
ばはなすほど、はやくなるよ。

④ ターゲットをつくり、うごかさう。  
※ はっしゃ台とはんたいにうごくようにする  
とおもしろいよ。はやさもくふうしよう。

⑤ ターゲットとミサイルがぶつかると、○が出  
出るようにしよう。  
※ ターゲットをふやしていこう。×が出るも  
のをつくるとおもしろいよ。



- ・同じターゲットをふやすこともできるよ。
- ・少しずつ上にすすむようにしておくと、時間せ  
いげんができるよ。
- ・くふうして楽しいゲームをつくろう。



ほぞんは、このボタンをおすと、できるよ。でも、  
うしろの色をおぼえておくことと、つくった日づけ  
をおぼえておこう。ほぞんされた番号をおぼえてお  
こう。パソコンの中には、さんねんながら、ほぞん  
されないよ。  
「ビスケット」は家でもできるよ。

## ビスケット(Viscuit)でシューティングゲームを作ってみよう！！

インターネット 「ビスケット プログラミング」で検索 <https://www.viscuit.com/>  
やってみる → ひとりで作る → 背景の色を選ぶ → ペンマーク  
ビスケットの使い方は、上記のホームページにも書いてあります。